



Olimpiada Națională de Tehnologia Informației Etapa județeană

Etapa județeană a Olimpiadei Naționale de Tehnologia Informației va avea loc în data de 13 aprilie 2024, în 2 locații: Colegiul Național de Informatică "Gr. Moșil" Brașov și Colegiul de Științe "Grigore Antipa" Brașov, astfel:

Clasele	Secțiunea	Unitatea de învățământ
IX, X	TIC	Colegiul Național de Informatică "Gr. Moșil" Brașov
IX - XII	C#	Colegiul Național de Informatică "Gr. Moșil" Brașov
XI, XII	TIC	Colegiul de Științe "Grigore Antipa" Brașov

PREZENTARE GENERALĂ

Olimpiada Națională de Tehnologia Informației, numită în continuare OTI, se desfășoară în conformitate cu prevederile Metodologiei - cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată prin OMECTS nr. 3035/2012, cu modificările și completările ulterioare, și cu Regulamentul specific de organizare și desfășurare a Olimpiadei Naționale de Tehnologia Informației (Nr. 25056/17.02.2023).

Competiția se organizează pe următoarele secțiuni:

- Secțiunea TIC, pentru elevii claselor IX-XII, de la toate filierele/profilurile/specializările. La secțiunea TIC concurenții pot participa doar la nivelul clasei din care fac parte.
- Secțiunea C#, pentru elevii claselor IX-XII, de la toate filierele/profilurile/specializările. La secțiunea C# concurenții pot participa indiferent de clasa la care studiază.

SELECTIA ELEVILOR ȘI NUMĂRUL LOCURILOR PENTRU ETAPA NAȚIONALĂ

Etapa județeană se desfășoară în data de **13 aprilie 2024, începând cu ora 9.00.**

În urma desfășurării etapei județene/a sectoarelor municipiului București se stabilește, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute, ierarhia elevilor participanți la fiecare clasă la secțiunea TIC, precum și, indiferent de clasă, ierarhia elevilor participanți la secțiunea C#.

Punctajul total minim care permite calificarea în lotul județului/al sectorului municipiului București pentru etapa națională a Olimpiadei Naționale de Tehnologia Informației, respectiv intrarea în clasamentul național (în conformitate cu art. 15 (7) din Metodologia – cadru) este de 40 de puncte. Lotul județean/al sectoarelor municipiului București este constituit din participanți care întrunesc condiția de punctaj total minim, astfel:

– primii elevi clasați la etapa județeană/a sectoarelor municipiului București la secțiunea C#, respectiv fiecare an de studiu pentru secțiunea TIC, din fiecare județ și din fiecare sector, pe locurile atribuite (4 locuri secțiunea TIC, câte unul pe clasă, respectiv 1 loc la secțiunea C#), conform art. 15 (3) din Metodologia – cadru;

– elevi calificați din fiecare județ și din fiecare sector în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute



conform clasamentului național pe secțiunea C#/an de studiu pentru secțiunea TIC, realizat după finalizarea etapei județene/a sectoarelor municipiului București, pe locurile suplimentare (23 de locuri suplimentare/an de studiu la nivel național) prevăzute la art. 15 (4) din Metodologia – cadru.



STRUCTURA PROBEI

Pentru etapa județeană, la ambele secțiuni, concursul constă într-o **singură probă**, cu **durata de 4 ore**.

Pentru secțiunea TIC proba constă în rezolvarea practică, în timpul alocat probei, a unor sarcini de lucru, precizate în cerințele din subiecte, pe o temă decisă în cadrul grupului de lucru de elaborare a subiectelor. Concurentul va utiliza resursele furnizate de către grupul de lucru, existente pe fiecare calculator din sala de concurs. Cerințele vor fi formulate astfel încât să se poată urmări unitar la evaluare și vor viza, după caz, elemente de tehnoredactare, elemente de design, elemente de prelucrare a imaginilor, elemente de prelucrare audio/video, utilizarea bazelor de date, gestiunea paginilor web etc

Pentru secțiunea C# proba constă în realizarea, în timpul concursului, a unei aplicații desktop sau a unei aplicații web, utilizând produsele din suita Microsoft Visual Studio, pe o temă decisă în cadrul grupului de lucru de elaborare a subiectelor. Cerințele vor fi formulate astfel încât să se poată urmări unitar la evaluare și vor viza, după caz, elemente de implementare a algoritmilor, elemente de design, interfață, utilizarea bazelor de date, module web etc.

Prin această probă se vor evalua, pentru fiecare concurent, atât competențele de aplicare a noțiunilor teoretice studiate, cât și creativitatea acestuia.

La ambele secțiuni punctajul maxim acordat este de 100 de puncte. Prin această probă se vor evalua, pentru fiecare concurent, atât competențele de aplicare a noțiunilor teoretice studiate, cât și creativitatea acestuia.

La ambele secțiuni punctajul maxim acordat este de 100 de puncte.

Tematica de specialitate pentru fiecare clasă/secțiune este precizată în Anexa 1 la Regulamentul specific de organizare și desfășurare a Olimpiadei Naționale de Tehnologia Informației (Nr. 25056/17.02.2023).

ORGANIZAREA ȘI DESEȘURAREA PROBEI

Concurenții vor fi prezenți, la **ora 8.15**, la **Colegiul Național de Informatică "Gr Moisil" Brașov**, respectiv, **Colegiul de Științe "Grigore Antipa" Brașov**, având asupra lor **cartea de identitate/carnetul de elev cu fotografia elevului și viza pe anul școlar în curs**.

În laboratoarele în care sunt repartizați, concurenții iau la cunoștință de prezența în calculator a resurselor necesare, iar la ora 9.00 primesc subiectele în format tipărit și/sau în format PDF.

Fiecare concurent va salva produsele/sursele proprii într-un director având drept nume ID-ul său de forma BV_CC_XXX în care:

- BV reprezintă codul județului;
- CC reprezintă clasa/secțiunea: la secțiunea TIC, pentru clasa a IX-a va fi secvența 09, pentru clasa a X-a va fi secvența 10, pentru clasa a XI-a va fi secvența 11, pentru clasa a XII-a va fi secvența 12; la secțiunea C#, indiferent de clasă, va fi secvența CS;
- XXX reprezintă numărul de ordine stabilit de Comisia județeană.

Fiecare concurent va primi ID-ul pe bază de semnătură de la un membru al Comisiei de organizare și evaluare, luând astfel la cunoștință că vor fi evaluate doar produsele salvate în directorul denumit corect.



La expirarea timpului alocat probei, asistenții din fiecare sală vor prelua produsele elevilor, în prezența acestora, în vederea evaluării. În cazul în care un candidat dorește să părăsească sala de concurs înainte de expirarea timpului alocat probei, se va aplica aceeași procedură ca la părăsirea sălii.

După predarea produselor, concurentul va confirma prin semnătură, în borderoul sălii de concurs, dimensiunea propriului director, exprimată în bytes.

REZOLVAREA CONTESTAȚIILOR

Dacă un concurent consideră că evaluarea nu a fost corectă, acesta poate depune contestație, în scris. În contestație concurentul va preciza ID-ul său (numele directorului în care a salvat produsele proprii), cerința pentru care contestă evaluarea, precum și motivele pentru care o contestă.

Punctajul rezultat în urma evaluării inițiale poate fi modificat în plus sau în minus în urma reevaluării răspunsului pentru cerința/cerințele precizate. Punctajul total actualizat, obținut în urma reevaluării răspunsului/răspunsurilor pentru care s-a depus contestația, este definitiv.

DISPOZITII FINALE

În timpul probei, concurenții nu vor utiliza niciun tip de dispozitiv propriu de stocare a datelor, telefoane sau alte tehnologii de telecomunicații și nu vor utiliza alte surse de documentare/resurse în afara celor permise de la Comisia centrală a OTI. Concurenții care încalcă prevederile prezentului articol vor fi eliminați din concurs, pierzând dreptul de participare la OTI din anul școlar următor.

CLENDARUL ETAPEI JUDEȚENE A OLIMPIADEI NAȚIONALE DE TEHNOLOGIA INFORMATIEI

Data	Interval orar	Activitatea	Locul de desfășurare
13.04.2024	9.00-14.00	Proba practică	Colegiul Național de Informatică "Gr. Moisil" Brașov/ Colegiul de Științe "Grigore Antipa" Brașov
13.04.2024	După ora 18.00	Afișarea rezultatelor	Colegiul Național de Informatică "Grigore Moisil" Brașov (avizier și site)
15.04.2024	10.00-14.00	Depunerea contestațiilor	Secretariatul Colegiului Național de Informatică "Grigore Moisil" Brașov
15.04.2024	După ora 18.00	Afișarea rezultatelor finale	Colegiul Național de Informatică "Grigore Moisil" Brașov (avizier și site)

Președinte executiv,

Prof. Dana BUZULESCU – inspector școlar pentru discipline informatice